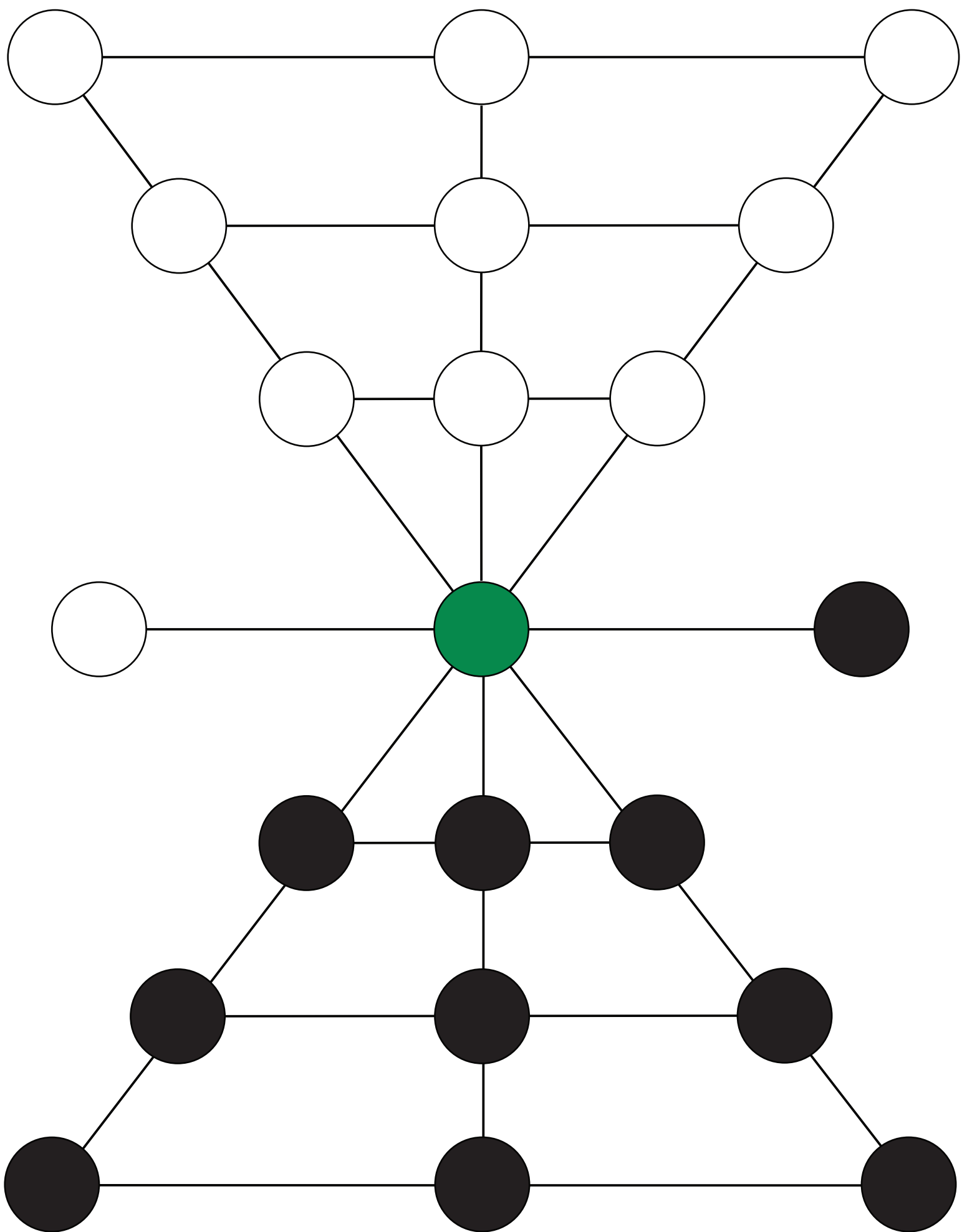


EGARA-GUTI



DASH-GUTI

EGARA-GUTI ORAZ DASH-GUTI

GRY INDYJSKIE

1. KAŻDY Z GRACZY OTRZYMUJE PO 9 PIONKÓW (EGARA-GUTI) LUB 10 (DASH-GUTI) I USTAWIA JE PO SWOJEJ STRONIE PLANSZY.
2. JEDYNYM PUSTYM POLEM JEST POLE NA ŚRODKU.
3. GRACZE, NAPRZEMIENNIE, PRZESUWAJĄ SWOJE PIONKI PO LINIACH, NA SĄSIEDNIE POLE I NIE MA ZNACZENIA W KTÓRYM KIERUNKU (PRZÓD, TYŁ, PRAWO, LEWO)
4. JEŻELI PIONEK GRACZA A STOI OBOK PIONKA GRACZA B, I ZA TYM PIONKIEM JEST PUSTE POLE, GRACZ A PRZESKAKUJE NAD PIONKIEM, ŁĄDUJE NA PUSTYM POLU I ZDEJMUJE Z PLANSZY PIONEK PRZECIWNIKA. (TAK SAMO JAK W WARCABACH)
5. BICIA SĄ OBOWIĄZKOWE I MOŻNA JE WYKONAĆ W KAŻDYM KIERUNKU.
6. PRZEGRYWA TEN, KTO STRACI WSZYSTKIE PIONKI LUB SIĘ PODDA.

WIĘCEJ ETNICZNYCH
GIER PLANSZOWYCH NA
WWW.ETNOWARSZTATY.PL

